

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA
- SPRZĘT DO ROZSZERZONEJ I WIRTUALNEJ RZECZYWISTOŚCI

Lp.	Nazwa produktu	Parametry	Ilość
1.	Kamera 360 stopni	Obiektyw 360, 2.26 MPX, 1504 x 1504 , 16 GB	2
2.	Kinect PC adapter	Kompatybilny z Microsoft Kinect, USB	3
3.	Urządzenie Kinect	1080p, Kamera Full HD, promiennik podczerwieni, obsługa Windows, Linux, MAC OS	3
4.	Urządzenie Virtual Reality typu PlayStation	x86-64 AMD „Jaguar”, 8 rdzeni, GDDR5 8 GB, 500 GB, BD/DVD, OLED, 1920 × 1080 RGB, 120 Hz, 90 Hz, HDMI, USB,	3
5.	Urządzenie Augmented Reality typu HoloLeans	Intel Atom x5-Z8100 1,04 GHz, 2 GB RAM, 64 GB, Win 10, 30 kl./s., Wi-Fi 802.11ac i Bluetooth 4.1	3
6.	Urządzenie Virtual Reality typu HTC VIVE	Ekran: 5,6, rozdzielczość ekranu: 2160 x 1200 (1080 x 1200 na każde oko), częstotliwość odświeżania 90 Hz, kąt widzenia 110 stopni, czujniki: Żyroskop, Akcelerometr, Wbudowany mikrofon, śledzenie laserowe, HDMI - 1 szt. Audio - 1 szt. mini DisplayPort - 1 szt. USB 3.0 - 1 szt. komplet akcesoriów	3
7.	Urządzenie Virtual Reality typu Oculus Rift	Rozdzielczość ekranu: 2160 x 1200 (1080 x 1200 na każde oko), częstotliwość odświeżania 90 Hz,, kamera IR, akcelerometr, żyroskop, magnetometr, Constellation tracking camera, obszra śledzenia 1,5 x 3,35 m, USB 3.0, HDMI,	3
8.	Urządzenie Virtual Reality typu Samsung Gear	Ekran 5,1 cala, 2560 x 1440 pikseli, procesor ośmiordzeniowy 4x 2,3 Gh, 4GB RAM, wraz okularami wyposażonymi w akcelerometr, żyroskop, czujnik zbliżeniowy	3